

## HAUPTFEATURES & LEISTUNGEN

### Höchste Workstation-Performance

Die Architektur der nächsten Generation ermöglicht eine 2fache Verbesserung von Geometrie und Füllraten und bietet so die höchste Leistung der Branche für professionelle CAD, DCC und Visualisierungsanwendungen.

### Nie da gewesene Farbpräzision

Die 128-bit Präzisions-Grafikpipeline erlaubt komplizierte mathematische Berechnungen für hohe Genauigkeit und damit unvergleichliche Resultate bei der Bildqualität. Volle IEEE 32-bit Fließkomma-Präzision pro Farbkomponente (RGBA) liefert Millionen von Farbvariationen mit der größten dynamischen Bandbreite.

### Vertex und Pixel-Programmierbarkeit der nächsten Generation

Mit der Einführung von Endlos-Vertexprogrammen und dynamischer Flow Control setzen NVIDIA Quadro FX GPUs die vorher geltenden Grenzen bei Komplexität und Struktur von Shader-Programmen außer Kraft. Mit vollständiger Unterstützung für Vertex und Shader Model 3.0 liefern NVIDIA Quadro FX GPUs komplexe, bis dato nicht vorstellbare Effekte für Echtzeit Grafiksysteme.

### Nie da gewesene Subpixel-Präzision

Die 12-bit Subpixel-Präzision liefert eine hohe geometrische Genauigkeit und eliminiert Flecken, Risse und andere Rasterization-Probleme.

### Hardware-beschleunigtes Pixel Read-Back

Mit mehr als 2,4GB/Sec bietet die Pixel Read-Back Performance massiven Datendurchsatz, mehr als die 10fache Performance gegenüber Grafiksystemen der Vorgängergeneration.

### Rotated Grid Full Screen Antialiasing (RG FSAA)

Der RG FSAA Sampling-Algorithmus bedeutet eine viel größere Komplexität im Sampling-Pattern, was die Farbpräzision und Bildqualität bei Kanten und Rändern markant erhöht und ausgefranste "Jaggies" ohne Performance-Minderung reduziert.

### High Precision Dynamic Range Imaging (HPDR) Technologie

Setzt neue Standards bei Bildklarheit und -Qualität durch Fließkommafähigkeit beim Schattieren, Filtern, bei Strukturbildung und Mischung. Ermöglicht nie da gewesene gerenderte Bildqualität für die Bearbeitung von Visual Effects.

### NVIDIA PureVideo Technologie

Die NVIDIA PureVideo Technologie ist die Kombination von High-Definition Video-Prozessoren und Software, die unvergleichliche Bildklarheit, reibungsloses Video, präzise Farben und genaue Bildskalierung für SD und HD Video-Inhalte liefert. Die Features beinhalten erstklassige Skalierung, räumliches und temporales Deinterlacing, Inverse Telecine und High-Quality HD-Video-Playback von DVD.

### PNY Quadro FX 550 Architektur

- 128-bit Farbpräzision
- Unbegrenzte Fragment-Instruction
- Unbegrenzte Vertex-Instruction
- 3D volumetrischer Textur-Support
- 12 Pixel pro Takt Rendering-Engine
- Hardware beschleunigte Antialiasing-geglättete Punkte und Linien
- Hardware OpenGL Overlay Planes
- Hardware beschleunigtes Two-sided Lighting
- Hardware beschleunigte Clipping Planes
- Occlusion Culling der dritten Generation
- 16 Materialtexturen pro Pixel in Fragmentprogrammen
- Window ID Clipping-Funktion
- Hardware beschleunigtes Line Stippling

### Shading-Architektur

- Vollständig programmierbare GPU (OpenGL 2.0/DirectX 9.0c Klasse)
- Long Fragment-Programm (unbegrenzte Instructions)
- Long Vertex-Programme (unbegrenzte Instructions)
- Looping und Subroutinen (bis zu 256 Schleifen pro Vertex-Programm)
- Dynamische Flow Control
- Conditional Execution

### High Level Shader-Sprachen

- Optimierte Compiler für Cg und Microsoft HLSL
- OpenGL 2.0 und DirectX 9.0c Support
- Open Source Compiler

### High-Resolution Antialiasing

- 12-bit Subpixel Sampling-Präzision steigert Antialiasing-Qualität
- Rotated Grid Full-Scene Antialiasing (RG FSAA)

### Display Resolution Support

- 2 DVI-I Ausgänge betreiben die digitalen Displays mit Auflösungen von bis zu 1920 x 1200 bei 60Hz mit einem einzigen Link
- Interne 400MHz DACs betreiben zwei analoge Displays mit bis zu 2048 x 1536 bei 75Hz

### NVIDIA nView Architektur

- Fortschrittlicher Multi-Display Desktop und Anwendungsmanagement nahtlos in Microsoft Windows integriert

### Maße, Stromversorgung und Kühlung

- Physische Maße: 111mm x 172,3mm
- Power: 25W
- Wärmemanagement: Aktiver Lüfter

### Paketinhalt

- PNY Quadro FX 550
- Zwei DVI-I zu VGA-Adapter
- Treiber für Windows XP und 2000
- Detailliertes Installationshandbuch
- Quickstart-Installationshandbuch

- Quadro Anwendungsdienstprogramme auf CD-ROM (MAXtreme™, POWERdraft™)

Unterstützte Betriebssysteme

- Microsoft® Windows® XP (64-bit und 32-bit)
- Microsoft Windows 2000 (32-bit)
- Linux - komplette OpenGL Implementierung mit NVIDIA und ARB Erweiterungen (64-bit und 32-bit)
- AMD64, Intel EM64T

Minimale Systemanforderungen

- PC kompatibel mit Intel Pentium® 4/Xeon® oder AMD Opteron® Klasse Processor oder höher
- Freier PCI Express x16 Lane Slot
- Microsoft Windows XP, 2000 oder Linux
- 256MB System Memory
- 50MB verfügbarer Disk-Platz für Komplettinstallation
- CD-ROM oder DVD-ROM Drive
- VGA oder DVI-I kompatibles Display
- 350W Stromzufuhr

Artikelnummern und EAN

- Retail: VCQFX550-PCIE-PB
- EAN: 3536403331009
- Bulk (Wird nur im Karton mit 10 Karten verkauft): VCQFX550-PCIEBLK-1