

HAUPTFEATURES & LEISTUNGEN

Höchste Workstation-Performance

Die Architektur der nächsten Generation ermöglicht eine 2fache Verbesserung von Geometrie und Füllraten und bietet so die höchste Leistung der Branche für professionelle CAD, DCC und Visualisierungsanwendungen.

Nie da gewesene Farbpräzision

Die 128-bit Präzisions-Grafikpipeline erlaubt komplizierte mathematische Berechnungen für hohe Genauigkeit und damit unvergleichliche Resultate bei der Bildqualität. Volle IEEE 32-bit Fließkomma-Präzision pro Farbkomponente (RGBA) liefert Millionen von Farbvariationen mit der größten dynamischen Bandbreite.

Vertex und Pixel-Programmierbarkeit der nächsten Generation

Mit der Einführung von Endlos-Vertexprogrammen und dynamischer Flow Control setzen NVIDIA Quadro FX GPUs die vorher geltenden Grenzen bei Komplexität und Struktur von Shader-Programmen außer Kraft. Mit vollständiger Unterstützung für Vertex und Shader Model 3.0 liefern NVIDIA Quadro FX GPUs komplexe, bis dato nicht vorstellbare Effekte für Echtzeit Grafiksysteme.

Nie da gewesene Subpixel-Präzision

Die 12-bit Subpixel-Präzision liefert eine hohe geometrische Genauigkeit und eliminiert Flecken, Risse und andere Rasterisierungs-Probleme.

Hardware-beschleunigtes Pixel Read-Back

Mit mehr als 2,4GB/Sec bietet die Pixel Read-Back Performance massiven Datendurchsatz, mehr als die 10fache Performance gegenüber Grafiksystemen der Vorgängergeneration.

Rotated Grid Full Screen Antialiasing (RG FSAA)

Der RG FSAA Sampling-Algorithmus bedeutet eine viel größere Komplexität im Sampling-Pattern, was die Farbpräzision und Bildqualität bei Kanten und Rändern markant erhöht und ausgefranste "Jaggies" ohne Performance-Minderung reduziert.

High Precision Dynamic Range Imaging (HPDR) Technologie

Setzt neue Standards bei Bildklarheit und -Qualität durch Fließkommafähigkeit beim Schattieren, Filtern, bei Strukturbildung und Mischung. Ermöglicht nie da gewesene gerenderte Bildqualität für die Bearbeitung von Visuellen Effekten.

NVIDIA PureVideo Technologie

Die NVIDIA PureVideo Technologie ist die Kombination von High-Definition Video-Prozessoren und Software, die unvergleichliche Bildklarheit, reibungsloses Video, präzise Farben und genaue Bildskalierung für SD und HD Video-Inhalte liefert. Die Features beinhalten erstklassige Skalierung, räumliches und temporales Deinterlacing, Inverse Telecine und High-Quality HD-Video-Playback von DVD.

Dual Dual-Link Digital Display Anschlüsse

Zwei Dual-Link TMDS Transmitter unterstützen ultrahohe Auflösungspanels (bis zu 3840 x 2400 bei 24Hz auf jedem angeschlossenen Monitor) – das Ergebnis: unglaubliche Bildqualität und detailgenaue fotorealistische Bilder.

NVIDIA SLI Technologie

Die NVIDIA SLI Technologie ermöglicht eine dynamisch skalierbare Grafik-Performance, gesteigerte Bildqualität und erweiterte Display Anschlussmöglichkeiten

PNY Quadro FX 3500 Architektur

- 128-bit Farbpräzision
- Unbegrenzte Fragment-Instruction
- Unbegrenzte Vertex-Instruction
- 3D volumetrischer Textur-Support
- Single-System Powerwall
- 12 Pixel pro Takt Rendering-Engine
- Hardware beschleunigte Antialiasing-geglättete Punkte und Linien
- Hardware OpenGL Overlay Planes
- Hardware beschleunigtes Two-sided Lighting
- Hardware beschleunigte Clipping Planes
- Occlusion Culling der dritten Generation
- 16 Materialtexturen pro Pixel in Fragmentprogrammen
- Window ID Clipping-Funktion
- Hardware beschleunigtes Line Stippling

Shading-Architektur

- Vollständig programmierbare GPU (OpenGL 2.0/DirectX 9.0c Klasse)
- Long Fragment-Programm (unbegrenzte Instructions)
- Long Vertex-Programme (unbegrenzte Instructions)
- Looping und Subroutinen (bis zu 256 Schleifen pro Vertex-Programm)
- Dynamische Flow Control
- Conditional Execution

High Level Shader-Sprachen

- Optimierte Compiler für Cg und Microsoft HLSL
- OpenGL 2.0 und DirectX 9.0c Support
- Open Source Compiler

High-Resolution Antialiasing

- 12-bit Subpixel Sampling-Präzision steigert Antialiasing-Qualität
- Rotated Grid Full-Scene Antialiasing (RG FSAA)
- 8x FSAA reduziert visuelle Aliasing-Produkte oder "Jaggies" dramatisch bei Auflösungen von bis zu 1920 x 1200

Display Resolution Support

- Twin Dual Link DVI Ausgänge betreiben zwei digitale Displays mit Auflösungen von bis zu 3840 x 2400 bei 24Hz
- Interne 400MHz DACs betreiben zwei analoge Displays von bis zu 2048 x 1536 bei 75Hz

NVIDIA nView Architektur

- Fortschrittlicher Multi-Display Desktop und Anwendungsmanagement nahtlos in Microsoft Windows integriert

Maße, Stromversorgung und Kühlung

- Physische Maße: ATX Form Faktor, 111mm x 203,2mm
- Power: 80W
- Strom für Eigenbedarf erforderlich (Verbindungskabel beigelegt)
- Wärmemanagement: Aktiver Lüfter

Paketinhalt

- PNY Quadro FX 3500
- Zwei DVI-I zu VGA-Adapter
- Hilfsstromkabel
- Treiber für Windows XP und 2000
- Detailliertes Installationshandbuch
- Quickstart-Installationshandbuch
- Quadro Anwendungsdienstprogramme auf CD-ROM (MAXtreme™, POWERdraft™)

Unterstützte Betriebssysteme

- Microsoft® Windows® XP (64-bit und 32-bit)
- Microsoft Windows 2000 (32-bit)
- Linux - komplette OpenGL Implementierung mit NVIDIA und ARB Erweiterungen (64-bit und 32-bit)
- AMD64, Intel EM64T

Minimale Systemanforderungen

- PC kompatibel mit Intel Pentium® 4/Xeon® oder AMD Opteron® Klasse Processor oder höher
- Freier PCI Express x16 Lane Slot
- Microsoft Windows XP, 2000 oder Linux
- 256MB System Memory
- 50MB verfügbarer Disk-Platz für Komplettinstallation
- CD-ROM oder DVD-ROM Drive
- VGA oder DVI-I kompatibles Display
- 350W Stromzufuhr (450W erforderlich für SLI)

Artikelnummern und EAN

- Retail: VCQFX3500-PCIE-PB
- EAN: 3536403331030